



Toolbox

Tagesveranstaltungen

PROGRAMM A

10.00 Begrüßung durch den/die Bürgermeister.in	Begrüßungswort der/des Bürgermeister.s.in
10.15 Stammgruppen: Quiz	Diese Aktivität hilft, "das Eis zu brechen". Die Idee ist, dass frisch Zugezogene die Veranstaltung verlassen, indem sie fünf neue Leute kennenlernen. Die Gruppen werden nach dem Zufallsprinzip zusammengestellt und machen gemeinsam ein Quiz zum Allgemeinwissen (Hauptthema: Gemeinde oder Luxemburg).
11.00 Schnitzeljagd/ Treasure Hunt	Gesellige Methode, bei der man die lokale Umgebung erkundet, neue Leute kennenlernt und Zeit im Rahmen einer gemeinschaftlichen Aktion verbringt.
13.00 Mittagessen	Eine Gelegenheit, sich weiter zu vernetzen und mit den neu kennengelernten Gemeindebewohnern bei einem Getränk oder einem Gericht (wenn möglich, etwas aus der Region) zu diskutieren.
14.00 Lebendige Bibliothek/ Living Library	Die Einrichtung einer Bibliothek, in der die Bücher durch Personen ersetzt werden. Die Bürger.innen können eine "gemietete" lokale Persönlichkeit für ein Gespräch über ein interessantes Thema hinzuziehen (z. B. lokaler Aktivismus, das politische Leben in unserer Ortschaft usw.).
14.00 Vereinsworkshops	Von Vereinen vorbereitete Workshops, in denen neu

mit Unterstützung von



LE GOUVERNEMENT
DU GRAND-DUCHÉ DE LUXEMBOURG
Ministère de la Famille, des Solidarités,
du Vivre ensemble et de l'Accueil

	Zugezogene die Möglichkeit haben, zu sehen, was es bedeutet, eine bestimmte Sportart auszuüben oder andere Aktivitäten im Zusammenhang mit der Arbeit des Vereins zu unternehmen.
14.00 Vereinsstände	Die Vereine stellen ihre Arbeit vor und informieren die Besuchenden über ihre Aktivitäten (mit visuellen Elementen wie Videos, Flyern usw.).
17.30 Abschluss	Abschluss des Tages und Erinnerung an die Teilnehmer, ihr Feedback zu hinterlassen.