



BOÎTE À OUTILS

Événements d'une journée

PROGRAMME B

10.00 Accueil par le maire	Discours de bienvenue du maire.
10.15 Bingo game	L'occasion de se mélanger aux autres de façon amusante et d'obtenir des réponses aux questions sur l'environnement direct et le fonctionnement de la commune.
11.00 Open Mic - Prises de parole sur scène	Les associations peuvent présenter leurs initiatives sur scène.
11.00* Stands des associations	Les associations présentent leur travail et informent les visiteurs de leurs activités (avec des éléments visuels tels que des vidéos, des dépliant, etc.).
12.00 Ateliers des associations/ Dialogue Cafe	Ateliers préparés par les associations où les nouveaux arrivants ont l'occasion de voir ce que signifie la pratique d'un certain sport ou d'autres activités liées au travail de l'association. En parallèle, les citoyens sont invités à un Café Dialogue : des discussions conviviales sur les thèmes : voisinage, sentiment d'être chez soi, participation et culture luxembourgeoise.
13.00 Déjeuner	L'occasion de continuer à se mélanger et à discuter avec les habitants de la commune nouvellement rencontrés autour d'un verre ou d'un plat (si possible, quelque chose de local).
14.00 Visite guidée	La visite des environs de la commune par des guides locaux - le choix de lieux moins connus est encouragé.
14.00 Animations pour les enfants	Les personnes qui viennent avec des enfants peuvent les laisser pour faire des activités adaptées à leur âge et discuter sans être dérangées avec des associations/autres nouveaux arrivants sur place.
16.00 Clôture	Clôture de la journée et rappel aux participants de laisser leurs commentaires.

avec le soutien de

* Stands pendant toute la journée (11.00-16.00)



avec le soutien de



LE GOUVERNEMENT
DU GRAND-DUCHÉ DE LUXEMBOURG
Ministère de la Famille, des Solidarités,
du Vivre ensemble et de l'Accueil